

# HERO WARS - ERRATA

Obwohl wir uns bemüht haben alle Fehler der US-Ausgabe auszumerzen, haben sich auch in der deutschen Version ein paar Macken eingeschlichen. Alle wirklichen Fehler, ob fehlende Buchstaben, falsche Schreibweisen oder inhaltliche Fehler, werden hier aufgeführt, sofern wir sie gefunden haben... Hinweise auf weitere Fehler werden gerne entgegengenommen.

Seite	Abschnitt	Korrektur
S. 1	Vorwort, 4. Absatz	„...für ihre <b>großzügige</b> geldliche Unterstützung,...“
S. 29	Zuordnung der Fähigkeitswerte	„...deine beste Fähigkeit und erhöhe sie auf <b>5W</b> .“ „...deine zweitbesten Fähigkeiten und erhöhe sie auf <b>1W</b> .“
S. 36	Charakterbogen	Schlagworte: Geweihter von <b>Humakt</b> Fähigkeitswert: Nahkampf <b>5W</b> statt 55
S. 39	Kosten der Charakterentwicklung	Es fehlt: <b>Geist integrieren 2/4</b>
S. 57	Tabelle des Einfachen Wettstreits	„niedrigerer Wurf erzielt <b>Knappen</b> Sieg...“ „Beide erleiden <b>Knappe</b> Niederlage; Sonderfall...“
S. 60	Tabelle des Erweiterten Wettstreits	„Beide verlieren <b>1x</b> ; Sonderfall...“
S. 75	Rüstung	„...kann die Erzählerin einen <b>Malus</b> von 1-2 mal...“
S. 76	Damit die Geschichte weitergeht...	Es fehlt das Ende dieses Abschnitts „...vorhandene Schadenfreude über besiegte Helden vergessen.“
S. 151	Die Fünf Formen	Die Runen von „Mineral“ und „Pflanze“ müssen die Plätze tauschen
S. 175	Orden	„ <b>Orden</b> sind Übungsplätze...“
S. 194	Geisterkampf	„...Fähigkeit dazu zu zwingen <b>ist</b> . <b>Die</b> Macht des Geistes ist die zu überwindende Resistenz, <b>falls</b> der Schamane...“
S. 196	Beispiel	„Fetisch: Fliegender Wind <b>13W</b> ; 3/Tag“
S. 197	1. Absatz	„Fertigkeitsgeister, welche eine <b>Fertigkeit</b> darbieten oder...“
S. 203	Vorteile	Das folgende sollte ergänzt werden: „Hsunchen, die die Fähigkeit zur Gestaltwandlung erlernt haben, leiden nicht unter der S+20 <i>Die eigene Form verändern</i> Erschwernis.“
S. 211	Andere Konter	„...aber verschiedene <b>Spielerhandbücher</b> ...“
S. 211	Schläge, 2. Absatz	„Einige <b>mystische</b> Schulen...“
S. 211	Tabelle der mystischen Schläge	Fähigkeitsverlust: <b>-1/-2/-4/-8</b> statt <b>-1/-2/-3/-4</b>
S. 219	Tabelle des Widerstands gegen Materialverzauberung	Widerstand: fehlendes <b>S+x</b>
S. 228	Geteilte Unterstützung, 1. Absatz	„...(selbstdann, wenn...“
S. 229	Knapper Sieg	„...auf jede Gottestat oder <b>Fähigkeit</b> , die...“